

Problema D

Pinte de Vermelho

Nome do arquivo fonte: *vermelho*. [c | cpp | java]

Dada uma tela particionada em um grade $N \times N$ de unidades quadradas, você irá pintar alguns quadrados de vermelho usando um pincel. Inicialmente, você irá selecionar algumas linhas e passar o pincel sobre essas linhas. Depois você seleciona algumas colunas e passa o pincel sobre cada coluna. Há tinta suficiente no pincel para garantir que todos os quadrados em um linha ou coluna selecionada são pintados.

Você nunca pinta a mesma linha ou coluna duas vezes, mas alguns quadrados da grade são pintados duas vezes se você pintar ambas a linha e coluna de sua intersecção. Depois que você pintar as linhas e colunas selecionadas, quantos quadrados na grade ainda não foram pintados?

Entrada

A entrada começa com três inteiros na primeira linha, N , L e C ($1 \leq N \leq 100$, $0 \leq L$, $C \leq N$), aonde N é a dimensão do grade, L o número de linhas selecionas e C e o número de colunas selecionadas. A segunda linha contém L inteiros diferentes l_i ($1 \leq l_i \leq N$, para $1 \leq i \leq L$), as linhas que serão pintadas. A terceira linha contém C inteiros diferentes c_i ($1 \leq c_i \leq N$, para $1 \leq i \leq C$), as colunas que serão pintadas.

Saída

Sua programa deve imprimir o número de quadrados que não foram pintados.

Exemplos

Entrada	Saída
4 1 2 2 1 3	6
Entrada	Saída
10 3 2 1 4 7 3 10	56